

Landesmeisterschaft des Sächsischen Schützenbundes KK- Disziplinen -2021-



Veranstalter: Sächsischer Schützenbund e.V.

Ausrichter: SV Chemnitz e.V. in Zusammenarbeit mit Sportausschuss des SSB

Zeit / Ort: 03. + 04.07.2021 KK- Disziplinen Pistole/ Gewehr 25/ 50m

Schießstand des SV Chemnitz, Harthweg 7, 09116 Chemnitz

Disziplinen: 03.07. KK Liegend (1.80 SpO), 3x20 (1.40 SpO), 25 Meter Pistole

(2.40 SpO) (Landesprogramm 30 Gen. wird nicht geschossen!) **04.07.** KK 3x40 (1.60 SpO), KK Gewehr 30 Schuß (1.42 SpO)

50 Meter Pistole (2.20 SpO), 25 Meter Standardpistole (2.60 SpO)

Teilnehmer: Alle Sportschützen, deren Vereine Mitglied im SSB sind.

Meldung: Bitte unbedingt beachten:

Die Meldung erfolgt durch 1! (einen!) Verantwortlichen im Verein unter Angabe von: Name, Geburtsdatum, Disziplin und Wettkampfklasse sowie einem belegbaren Wettkampfergebnis aus den letzten 2 Jahren

per Mail an: Jens Freund, Mail: jensfreund1@web.de

Meldeschluss: 15.06.2021 (Maileingang)

(später eingehende Meldungen werden nicht mehr berücksichtigt)

Startgeld: Einzelwettbewerb KK 13,00 €

Mannschaftswettbewerb keine Mannschaftswertung!
Ummeldung 1,50 €
Einspruchsgebühr 25,00 €

Ergänzende Bestimmungen: Die Allgemeinen Bestimmungen zur Durchführung von Wettkämpfen im Sächsischen Schützenbund sind Bestandteil dieser Ausschreibung.

- Ein Start in mehreren Disziplinen ist möglich, wenn es der zeitliche Ablauf des Wettkampfes gestattet
- Auf allen Ständen in Chemnitz sind Stative mit Spitzen verboten
- Alle teilnehmenden Vereine erhalten eine Teilnahmebestätigung mit der Standbelegung und einer Zahlungsaufforderung für das Startgeld. (bitte unbedingt Mailadresse für Rückmeldung angeben)
- Die geltende Corona Schutzverordnung Sachsen und der Stadt Chemnitz sind zu beachten.
- Das Hygienekonzept des Vereins ist unbedingt einzuhalten.
- Derzeit gilt für die Veranstaltung eine Testpflicht (bzw.GGG Regel)
- Der Ausrichter behält sich vor, das Starterfeld entsprechend der Standkapazität, bei Notwendigkeit zu beschränken.

-Änderungen vorbehalten-